

On se console comme on peut...



Jeux en solo, simulateurs et tournoi à plusieurs : tout était réuni pour que les "gamers" s'y fassent plaisir.

Un après-midi entièrement dédié aux jeux vidéo ce samedi 2 février.

Pour cette deuxième édition de la Journée du jeu vidéo, le Comité des fêtes, l'association Games Et Co et la commission Jeunesse ont vu les choses en grand le samedi 2 février à la salle polyvalente. L'affluence

a été encore meilleure que l'an dernier en tenant compte de l'ouverture seulement l'après-midi. Des enfants de tous âges se sont affrontés dans des tournois de jeux, des blind tests, des jeux de danses ou en solo sur de tout nouveaux simulateurs (course automobile et simulateur de vol) en réalité virtuelle. De quoi se faire plaisir ou se faire peur entre amis ou

en famille !

Un nouveau succès pour le Comité

Avec de succulentes crêpes préparées par les bénévoles du Comité des fêtes, Chandeleur oblige, tout était réuni pour jouer dans la bonne humeur. Pour Gwen Leblond, de l'association Games'n co, cette édition était moins « vintage »,

même si deux consoles mythiques des années 70 étaient à disposition, mais « résolument tournée vers le futur avec les tout derniers simulateurs en réalité virtuelle avec casques pour piloter voiture de course ou avion de combat ». Un succès pour Brigitte Duchamp, la dynamique présidente du Comité, qui se réjouit du nombre important d'inscrits. **I.R.C.**